# Gebruikershandleiding Gaintbomb API

## Voorbereidend werk

Voordat je de giantbomb api in gebruik wilt nemen moet je, je eerst reigisteren op de website ([http://www.giantbomb.com/api](http://www.giantbomb.com/api/)). Nadat je bent geregistreerd kun je inloggen. Dan kun je een api code generen die uniek is. Aan de hand van die api code kunnen ze zien wie wat opvraagt en hoe vaak.  
Aan de hand van dat kunnen ze traceren hoe jij de api in gebruik neemt en of je er geen misbruik van maakt.

## Het ophalen van gegevens

Voor het ophalen van de gegevens dient de link in het volgende format geschreven te worden. [http://www.giantbomb.com/api/game/[RESOURCE-ID]/?api\_key=[YOUR-KEY]&format=json&field\_list=genres,name](http://www.giantbomb.com/api/game/%5bRESOURCE-ID%5d/?api_key=%5bYOUR-KEY%5d&format=json&field_list=genres,name)

In deze URL zijn de geel gekleurde onderdelen variabel. Uit eindelijk ziet het gebruik er zo uit:

Vraag alle relevante informatie op van game d.m.v. id van de game

In de controller kun je alle data ophalen.  
Zou gebruik je het:

//maak nieuw object aan

$games = **new** GiantBombApi();

//voer querie uit en zet het in een variable  
$gamesArray = $games->getAllGameInfoById(46090); // output is array

Vraag alle games van vlambeer op:

//maak nieuw object aan

$games = **new** GiantBombApi();

//voer querie uit en zet het in een variable  
$gamesArray = $games->getAllGames; // output is array

Vraag korte informatie op van game op d.m.v. id van de game (dus naam en korte beschrijving)

$games = **new** GiantBombApi();  
$gamesArray = $games->getGameById(46090); // output is array

Vraag naam op van game d.m.v. id

$games = **new** GiantBombApi();  
$gamesArray = $games->getGameNameById(46090); // output is string